

---

# ΊΔΙΆΕΆΙΑ ΝΆΒÇΕ PC MK

Ίññëáí navi4ok - 25.01.2012 01:01

---

Ίðëääòñòáóp áñáò! Èòí ñëàæáò, èàê ñíááèíèòü atmega8+max+com á ðáàëüíí ìëàðá? Ñíàÿë áñá ÿòí àíáñòí òáêëñòà áúáíäèò ìá ñòíðíú(íè è com). xãðãç nullmodem èáááëü ñíááèíèè á NetCom111 ìá ðááíðáàò ìá ìðÿíòð áúáíäèò ìáíé áñíðíñèòáëüíüá çíáèè(?? ìðëáíé. Çàðáíáá áëääíáäðáí áñáí èòí ìííá. Èíá ìðíðáìú:

```
#include <mega8.h>
#include <stdio.h>
#include <delay.h>
void main(void)
{
char symbol;
// Input/Output Ports initialization
// Port B initialization
// Func7=In Func6=In Func5=In Func4=In Func3=In Func2=In Func1=In Func0=In
// State7=P State6=P State5=P State4=P State3=P State2=P State1=P State0=P
PORTB=0xFF;
DDRB=0x00;
// Port D initialization
// Func7=Out Func6=Out Func5=Out Func4=Out Func3=Out Func2=Out Func1=In Func0=In
// State7=0 State6=0 State5=0 State4=0 State3=0 State2=0 State1=T State0=T
PORTD=0x00;
DDRD=0xFC;
// USART initialization
// Communication Parameters: 8 Data, 1 Stop, No Parity
// USART Receiver: On
// USART Transmitter: On
// USART Mode: Asynchronous
// USART Baud Rate: 9600
UCSRA=0x00;
UCSRB=0x18;
UCSRC=0x86;
UBRRH=0x00;
UBRRL=0x33;
putsf("testovaya_programma");//running avr
while (1)
{
if ((UCSRA & (1<<7)))
{
symbol=getchar();
}
switch (symbol)
{
case '1'://if key down 1
putsf("test@1");
break;
case '2'://if key down 2
putsf("test@2");
break;
}
}
}
```

Á NetCom-á äðóáäÿ èííðëáóðáòëÿ, á á PC äðóáäÿ ìáá ñòáíú ìðëèðáíëáú. Ìíæàëóéñòá ìðëáíðèððóéòáñü ìí ìáçááíèð òáééíá.  
[http://arv.radioliga.com/components/com\\_fireboard/uploaded/images/rs232\\_PC1.gif](http://arv.radioliga.com/components/com_fireboard/uploaded/images/rs232_PC1.gif)

Ñíááðæèíá ìíñòà ìððáááèòèðíááí: ARV, á: 25.01.2012 07:43

---

# Á ìòáòò ìá: ΊΔΙΆΕΆΙΑ ΝΆΒÇΕ PC MK

Ίññëáí ARV - 25.01.2012 07:47

---

1. òññëê ìááí ìáçúááòü ÌÐÁÄÈÈÛÍÍ - ìá ìáðáúé ðáç ìáðáèíáííáè ñáí.
2. ñóáÿ ìí òííó, ÷òí ÷òí-òí áñá-òáèè ìðëíéíááòñÿ, ñòáíá ñíááèíáíéÿ ìðááèëüíí ðááíðáàò (òáí áíëáá ÷òí ìáá ñíááððáíí ìáëíáéíáú). á

---

òãðíèíàèüííé ïðíãðàììù ïíãóò àèèÿòü, òíòÿ ÿòí ìáíáá áãðíÿòíí.

=====